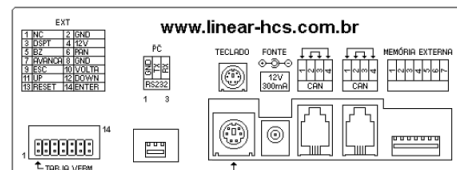


MANUAL DE PROGRAMAÇÃO DE CARTÃO DE PROXIMIDADE LINEAR-HCS 2010

Para programar o cartão, você poderá usar as teclas do Módulo Guarita ou um teclado de PC com conector "PS2", que poderá ser conectado à parte inferior do equipamento no local indicado conforme figura ao lado;

OBS: CASO OPTE POR UTILIZAR UM TECLADO AUXILIAR, AS CONFIGURAÇÕES DO APARTAMENTO (APTO), BLOCO (BL) E RECEPTOR SELECIONADO (RF) DEVERÃO SER FEITAS COM AS TECLAS DIRECIONAIS DO TECLADO ←↑→↓, PORÉM NO CASO DA ÚLTIMA LINHA DA TELA DE CADASTRAMENTO OU EDIÇÃO

A IDENTIFICAÇÃO DO USUÁRIO DO CONTROLE PODERÁ SER DIGITADA NORMALMENTE.



↑ Conecte aqui o teclado de PC

A – CADASTRAR CARTÃO:

1 - Coloque a chave de programação e gire-a em sentido horário ¼ de volta;



GRAVAR / EDITAR TX, CT, TAG ATIVO OU PRESS ENTER P/ MENU

Fig. 1

2 – Passe o cartão duas vezes no módulo guarita ,entre as teclas 2 e 3 conforme a *fig.1 e 2*;

3 – O cursor estará piscando sobre o primeiro número do Apartamento (**APTO 0000**) (*fig. 3*).

Selecione o apartamento para a inclusão do cadastro e se houver mais de um bloco selecionar bloco desejado (**BL 01**) (*fig. 4*). Selecione usando as teclas 3(↑) e 4(↓), e mudar o posicionamento do cursor usando as teclas 1(→) e 2(←); Assim, para selecionar o numero 11 para o referido apartamento, visto que temos na configuração de fábrica quatro dígitos, devemos

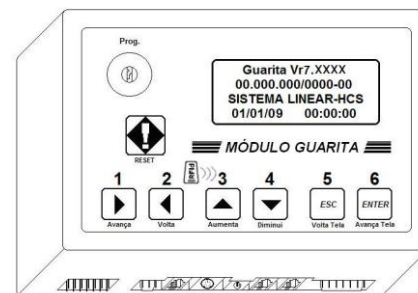


Fig. 2

EX: Apartamento 0011 Bloco B – APTO: 0011 BL: 02

avançar os dois primeiros e no terceiro e quarto inserir o numero 11, visualizando assim, 0011.

Ex: Receptor 2 Normalmente Segundo Sub-Solo.

4 – Na **terceira linha** estão os 8 receptores que seu sistema poderia ter (lembre-se que antes de cadastrar um cartão deve-se verificar qual será o receptor de destino), selecione o "N" correspondente ao receptor que o cartão vai ser cadastrado e com a tecla 3(↑) mude para "S", (**Selecionado**) para voltar para "N" (**Não Selecionado**) se necessário utilize a tecla 4(↓) (*fig.5*).

5 – Na **quarta linha**, a identificação do cartão (nome ou modelo do veículo), poderá ser inserida passando letra por letra com as teclas 3(↑) e 4(↓) do Módulo Guarita ou com as teclas alfanuméricas do teclado auxiliar (**a identificação poderá conter até 18 caracteres**), conforme as opções das (*fig. 6,7 e 8*).

Ex: Sr. Carlos do Apartamento 0011 do Bloco 02 tem um Vectra Preto placa ABC 1234.

NOTA: O tipo de cadastro fica a cargo do condomínio.

9 - Depois de configurado os dados de cadastro, pressione a tecla 6(Enter), vai aparecer "**Marca: SEM VEICULO**" piscando (*fig. 9*), conforme a imagem ao lado, pressione a tecla 3(↑) para selecionar a marca do veículo, cor e placa (*fig. 10*).

GRAVA:
 APTO: 0000 BL.: 01
 CT: NNNNNNNN
 00001

Fig. 3

GRAVA:
 APTO: 0011 BL.: 02
 CT: NNNNNNNN
 00001

Fig. 4

GRAVA:
 APTO: 0011 BL.: 02
 CT: NSNNNNNN –REC.CT 2
 00001

Fig. 5

GRAVA:
 APTO: 0011 BL.: 02
 CT: NSNNNNNN –REC.CT 2
 CARLOS A. SOUSA

Fig. 6

GRAVA:
 APTO: 0011 BL.: 02
 CT: NSNNNNNN –REC.CT 2
 CARLOS VECTRA

Fig. 7

GRAVA:
 APTO: 0011 BL.: 02
 CT: NSNNNNNN –REC.CT 2
 CARLOS A3

Fig. 8

CARLOS A. SOUSA
MARCA: SEM VEICULO

Fig. 9

CARLOS A. SOUSA
MARCA: GM
 COR: AMARELO
 PLACA: AAA1111

Fig. 10

10 - Após selecionado a marca do carro, pressione a tecla 1(Avança), passando a opção de “marca” para “cor”, selecione a cor do carro pressionando a tecla3(↑) (fig. 11).

CARLOS A. SOUSA Fig. 11
 MARCA: GM
 COR: PRETO
 PLACA: AAA1111

11 - Após selecionado a cor do carro, pressione a tecla1(Avança), passando a opção de “Cor” para “Placa”, selecione a placa do mesmo, pressionando a tecla 3(↑) (fig. 12).

CARLOS A. SOUSA Fig. 12
 MARCA: GM
 COR: PRETO
 PLACA: ABC1234

12 – Depois de configurado os dados de cadastro, pressione a tecla 6(Enter), vai aparecer “Confirma?”, pressione a tecla 6(Enter) mais uma vez para confirmar a gravação do controle, desligue a chave de programação, logo em seguida aparecerá “Memória Alterada!! Atualizar + Backup ou Atualizar” (fig.13) pressione a tecla 6(Enter) mais uma vez e aguarde 10 segundos; o cartão estará configurado, o sistema atualizado e terá um backup no SD Card. Se selecionada a opção “Atualizar” o sistema será apenas atualizado e não fará um backup no SD Card.Vale ressaltar que para continuar cadastrando mais cartões, após o cadastro do primeiro, basta passar o cartão duas vezes novamente, e seguir os passos iniciais inserindo as informações como no caso do primeiro cartão. Volte à chave de programação somente depois de terminado todos os cadastramentos, e então pressione a tecla 6(Enter) no módulo, pois isso agiliza tempo na programação.

Fig. 13

MEMÓRIA ALTERADA!!
 → ATUALIZAR + BACKUP
 ATUALIZAR
 ESC: NÃO ENTER: SIM

B – EDITAR CARTÃO:

1 – Coloque a chave de programação e gire-a em sentido horário ¼ de volta (fig. 14);



2 – Pressione a tecla 6(Enter). (fig. 15);

3 - Com a tecla 4(↓) selecione a opção **P02 EDITA** (fig.16) e pressione a tecla 6(Enter); Na próxima tela selecione “Cartão” (fig.17).

4 – O cursor estará piscando no número do Apartamento (**APTO: 0000**) para que seja definido o apartamento a ser localizado (fig.18), selecione o Bloco

(**BL 01**) (fig.19),depois avance o cursor até a terceira linha, aparecerá a identificação do primeiro controle do apartamento (fig.20),

you should select the card that will be edited using the keys 3(↑) and 4 (↓)(fig.21 e 22). Após verificar se a identificação está correta pressione a tecla 6(Enter) duas vezes para entrar no menu de edição desse controle conforme o exemplo.

Fig. 14

GRAVAR / EDITAR
 TX, CT, TAG ATIVO
 OU
 PRESS ENTER P/ MENU

Fig. 15

FUNCOES BASICAS
 → P01 – GRAVA
 P02 – EDITA
 P03 - APAGA

Fig. 16

FUNCOES BASICAS
 P01 – GRAVA
 → P02 – EDITA
 P03 - APAGA

Fig. 17

EDITA:
 Controle Tag Pass.
 Tag Ativo
 → Cartão

Fig. 18

EDITA: 00AD579
 APTO: 0011 BL.:02

 TOT: 00003 Pres AVANC

Fig. 19

EDITA: 00AD579
 APTO: 0011 BL.:02

 TOT: 00003 Pres AVANC

EX: Apartamento 0011 Bloco B – APTO 0011 – BL 01

NOTA: No exemplo abaixo constam 3 cartões cadastrados para o apartamento. Com a tecla 3 (↑) visualize a identificação de cada cartão e pressione a tecla 6 (ENTER) para selecionar o cartão que deseja Editar.

Fig. 20

EDITA: 00AB577
 APTO: 0011 BL.: 02
 ELIANA MERIVA
 TOTAL: 03 Pres ENTER

Fig. 21

EDITA: 00AF578
 APTO: 0011 BL.: 02
 MARCOS VECTRA
 TOTAL: 03 Pres ENTER

Fig. 22

EDITA: 00AD579
 APTO: 0011 BL.: 02
 CARLOS A. SOUSA
 TOTAL: 03 Pres ENTER

VISUALIZANDO “CARTÃO 1” PRESSIONE(↑) =

VISUALIZANDO “CARTÃO” PRESSIONE(↑) =

VISUALIZANDO “CARTÃO 3”

5 – Depois de selecionado o cartão a ser Editado, pressione a tecla 6(Enter) duas vezes conforme o exemplo (fig.23 e 24);

6 – Após pressionado a tecla6(Enter), faça a edição correspondente ao apartamento./ bloco/ usuário/modelo do veículo, marca,cor e/ou placa.(fig.25 e 26)

CONCLUSÃO DA OPERAÇÃO – Mude os dados do cartão selecionado (veja item numero A-3), depois pressione a

tecla 6(Enter) duas vezes para confirmar e volte a Chave de Programação. Neste momento aparece a mensagem **“Memória Alterada!! Atualizar + Backup ou Atualizar”** pressione a tecla 6(Enter) mais uma vez e aguarde 10 segundos; o cartão estará configurado, o sistema atualizado e terá um backup no SD Card. Se selecionada a opção **“Atualizar”** o sistema será apenas atualizado e não fará um backup no SD Card.

Fig. 23
 EDITA: 00AD579
 APTO: 0011 BL.: 02
 CARLOS A. SOUSA
 TOTAL: 03 Pres ENTER

Fig. 24
 EDITA: 00AD579
 APTO: 0011 BL.: 02
 CARLOS A. SOUSA
 TOTAL: 03 CONFIRMA?

Fig. 25
 EDITA:
 APTO: 0011 BL.: 02
 CT: NSNNNNNN
 CARLOS A. SOUSA

Fig. 26
 CARLOS A. SOUSA
 MARCA: AUDI
 COR: AMARELO
 PLACA: AAA1111

C – APAGAR CARTÃO:

1 – Coloque a chave de programação e gire-a em sentido horário ¼ de volta (fig.27);



2 – Pressione a tecla 6(Enter). (fig.28);

Fig. 27
 GRAVAR / EDITAR
 TX, CT, TAG ATIVO
 OU
 PRESS ENTER P/ MENU

Fig. 28
 FUNCOES BASICAS
 ➔ P01 – GRAVA
 P02 – EDITA
 P03 - APAGA

3 – Com a tecla 4(↓) selecione a opção

Fig. 29
 FUNCOES BASICAS
 P01 – GRAVA
 P02 – EDITA
 ➔ P03 - APAGA

Fig. 30
 APAGA:
 Controle Tag Pass.
 Tag Ativo
 ➔ Cartão

P03 APAGA e pressione a tecla 6(Enter) (fig.29);Na próxima tela selecione **“Controle”** (fig.30).

4 – O cursor estará piscando no número do Apartamento (**APTO: 0000**), defina o apartamento a ser localizado(fig.31), selecione o Bloco (**BL 01**) (fig.32), depois avance o cursor até a terceira linha, aparecerá a identificação do primeiro cartão do apartamento(fig.33). Você deve selecionar o controle que será apagado usando as teclas 3(↑) e 4 (↓) (fig.34). Após verificar se a identificação está correta pressione a tecla 6(Enter) duas vezes para apagar este controle conforme o exemplo a seguir (fig.35).

Fig. 31
 APAGA:
 APTO: 0011 BL.:02
 TOT: 00003 Pres AVANC

Fig. 32
 APAGA: 00AD579
 APTO: 0011 BL.:02
 TOT: 00003 Pres ENTER

EX: Apartamento 0011 Bloco B – APTO 0011 BL 01

NOTA: No exemplo (abaixo) constam 3 controles cadastrados para o mesmo Apartamento. Com a tecla 3 visualize a identificação de cada cartão e pressione a tecla 6 (ENTER) para selecionar o controle que quer apagar e confirme a exclusão pressionando novamente a tecla 6 (ENTER).

Fig. 33
 APAGA: 00AD577
 APTO: 0011 BL.: 02
 ELIANA MERIVA
 TOTAL:03 PRESS ENTER

Fig. 34
 APAGA: 00AD578
 APTO: 0011 BL.: 02
 MARCOS VECTRA
 TOTAL: 03 PRESS ENTER

Fig. 35
 APAGA: 00AD579
 APTO : 0011 BL.: 02
 CARLOS A. SOUSA
 TOTAL:03 PRESS ENTER

VISUALIZANDO
“CARTÃO 1” PRESSIONE(↑) =

VISUALIZANDO
“CARTÃO” PRESSIONE(↑) =

VISUALIZANDO
“CARTÃO 3”

5 – Aparecerá a mensagem **“Apagado! Atualiza Receptores?”**, então volte a chave de programação. Neste momento aparece a mensagem **“Memória Alterada!! Atualizar + Backup ou Atualizar”** pressione a tecla 6(Enter) e a guarde 10 segundos; o cartão estará apagado, o sistema atualizado e terá um backup no SD Card. Se selecionada a opção **“Atualizar”** o sistema será apenas atualizado e não fará um backup no SD Card.

Apagado
 Com Sucesso!

NOTA – Não se esqueça de atualizar os receptores sempre que apagar, editar ou cadastrar um controle remoto.